

REGULAMENTO DA II COPA FIFA DO SINDICATO DOS BANCÁRIOS DE SÃO PAULO, OSASCO E REGIÃO

1. CARACTERIZAÇÃO DO CAMPEONATO

Torneio Presencial do jogo FIFA 18 para o console Playstation 4.

2. SOBRE O CAMPEONATO

O campeonato tem como objetivo criar interatividade entre os associados do Sindicato dos Bancários de São Paulo, Osasco, onde disputarão Campeonato de FIFA 17 pelo vídeo Game Playstation 4. Participarão da disputa 32 ou mais jogadores divididos em 8 grupos de 4 ou 6 pessoas.

Importante: A inscrição neste campeonato implica automaticamente na sessão de direito de uso de imagem dos competidores que comparecerem ao evento presencial ao Sindicato dos Bancários e à Campeonato Gamer para divulgação do evento. A regra vale para os competidores que comparecerem para disputar e também aos que comparecerem para assistir aos jogos.

3. SOBRE O FORMATO DO CAMPEONATO

- Os jogos serão divididos em 8 grupos, sendo 4 ou 6 competidores;
- Na fase de grupos os jogos serão disputados no modo de jogos de IDA, classificando apenas 2 competidores por grupo;
- Nas Oitavas de Final, Quartas de Final, Semifinal e Final, os competidores disputarão modo mata mata, onde o competidor que vencer a partida avança pra próxima fase.

4. PREMIAÇÃO:

- 1º Lugar – Playstation Vita Wifi Slim Azul
- 2º Lugar – CAMISETA OFICIAL DE SELEÇÃO
- 3º Lugar – Caixa de Som Bluetooth Portátil TRC 218B 25W
- 4º Lugar – Caixa de Som Bluetooth Portátil TRC 218B 25W

5. INSCRIÇÕES

- **Período de inscrições:** 10/05/2018 ate 01/06/2018
- **Número mínimo de participantes PS4:** 32
- **Número máximo de participantes PS4:** 48
- **Taxa de Inscrição:** jogador ate 16 anos 25 reais. Jogadores com mais de 17 anos 50 reais
- **Solicitar a o link da ficha de inscrição pelo email edsonpiva@spbancarios.com.br**
- Pode participar Dependentes de 1 grau dos bancários sócios do sindicato .
- **Taxa de Inscrição:** Para bancários não sócios o valor é 150 reais
- Teremos um buffet com salgados , lanches e refrigerantes para os participantes GRATUITO
- **Obrigações:** Todo competidor que estiver disputando deverá apresentar RG no dia do evento antes mesmo de iniciar os jogos. Os menores de 16 anos e deverão estar acompanhado dos pais
- **Procedimento de inscrição:** Efetue sua inscrição através do portal do Sindicato dos Bancários.

6. JOGOS FASE DE GRUPOS E ELIMINATÓRIAS

6.1. CONFIGURAÇÕES DAS PARTIDAS

- **Modalidade de disputa:** Defesa Tática
- **Tempo de Partida:** 4 minutos (Fase de Grupos), 6 minutos (Fase Mata Mata)

- **Modalidade de fases:** Composto de 2 fases, grupos e mata mata, sendo a primeira delas de grupos e a segunda e mata-mata. Na fase de grupos 2 (dois) competidores se classificam por grupo, sendo 4 ou 6 competidores por grupo.
Na primeira fase os competidores jogarão apenas jogos de IDA com TODOS do seu grupo, classificando os 2 melhores de grupo que avançarão pra próxima fase. Nas Oitavas de Final, Quartas de Final, Semi Final e Final os competidores disputarão de forma mata mata, e o vencedor avançará pra próxima fase.
- **Critérios de desempate na fase de grupos:** 1º numero de vitórias, 2º saldo de gols, 3º gols pró
- **Critérios de desempate na fase mata mata:** Em caso de empate na fase mata-mata deve-se continuar a partida no modo prorrogação e então pênaltis.
- **Escolha de times:** Seleções da Copa do Mundo.
- **Repetição de times:** permitida
- **Nível de Dificuldade:** Lendário
- **Tempo de Partida:** 4 minutos (Fase de Grupos), 6 minutos (Mata-Mata).
- **Contusões:** Sim
- **Impedimentos:** Sim
- **Cartões:** Sim
- **Hora do Jogo:** 20h
- **Estação:** Primavera
- **Clima:** Bom
- **Velocidade do Jogo:** Normal
- **Volume do Comentário Grupos, Oitavas e Quartas:** 10.
- **Volume do Comentário Semifinal e Final:** 10
- **Câmera:** Tele Broadcast (Transmissão TV)
- **Radar:** 2D ou 3D
- **Formação personalizada:** Não permitida
- **Tática personalizada:** Permitida
- **Tipo de Defesa:** Tática

6.2. WO

- O competidor terá 15 minutos de tolerância de atraso, caso ultrapasse esse limite a equipe da Campeonato Gamer / Sindicato Dos Bancários analisará e aplicará WO.

6.3. PENALIDADE POR WO

- O Competidor que tomar 2 WOs ou mais não poderá se inscrever no próximo campeonato.

7. DATAS / CALENDÁRIO

- 09/06/2018, com inicio às 12h30 e previsão de término às 20h.

8. LOCAL DO EVENTO PRESENCIAL

- Café dos Bancários Sindicato dos Bancários de São Paulo Osasco e Região
- Endereço: R. São Bento, 413 - Centro, São Paulo

9. REGRAS GERAIS

- Os jogos deverão ser realizados no modo Jogo Rápido. O jogador com melhor campanha poderá escolher se quer jogar no controle 1 ou 2 no mata mata.
- A menos que a Campeonato Gamer autorize não será permitido técnico (por exemplo, pessoas assistindo dizendo o que o competidor deve fazer).
- Cartão de Memória salvo não será permitido.

- Os controles poderão ser levados pelo competidor, porém o jogador que não levar a Campeonato Gamer providenciará na hora. É responsabilidade do jogador saber utilizar a funcionalidade do controle. Caso o controle apresente defeito o jogador deverá pausar o jogo e comunicar a Campeonato Gamer. A Campeonato Gamer determinará se o controle está em condições ou não de continuar o jogo. Se o competidor jogar com o controle defeituoso o resultado final será válido.
- Os jogadores poderão jogar com times ou seleções, e os mesmos podem ser repetidos. Utilizar "pause" somente quando a bola estiver parada ou nas mãos do goleiro. Escanteio, lateral, tiro de meta, falta são exemplos de bola parada (permitido por jogo 3 pausas apenas). Cada jogo será iniciado na hora determinada pelo torneio, com tolerância de 10 minutos. Os competidores que não estiverem no horário do jogo e fora da tolerância serão desclassificados. Os competidores terão 2 minutos para realizar as configurações de controles, táticas, formação e iniciar o jogo imediatamente.
- Caso o jogo seja interrompido, é de responsabilidade do jogador comunicar a Campeonato Gamer para que seja restabelecido.

10. INTERRUPÇÕES

- Se o jogo for interrompido intencionalmente pelo competidor, ele poderá ser desclassificado.
- Se o jogo for interrompido por algum erro do jogo, queda de energia, o jogo será reiniciado do ponto onde parou, seguindo as mesmas condições de jogo, cartões amarelos, vermelhos, etc.

11. COMPORTAMENTO DO COMPETIDOR

- É expressamente proibido o uso de linguagem vulgar quando estiver dentro da área do torneio, assim como desafios, ironias, gestos e afins ao adversário. Tal conduta poderá gerar penalidade e conseqüentemente desclassificação, sem direito a ressarcimento do valor de inscrição. Uso de drogas é terminantemente proibido durante o evento. Os competidores não poderão estar sob influência de drogas ou álcool enquanto estiverem participando.
- É proibido fumar no local do evento.
- Qualquer jogador que violar os termos acima poderá ser desqualificado.

12. OITAVAS, QUARTAS DE FINAL E SEMIFINAL:

- **Critérios de desempate:** Em caso de empate nesta fase a disputa será realizada por prorrogação golden gol e se ainda permanecer empatado será disputado por cobrança de pênaltis.
- **FINAIS:** Na final os jogadores disputarão no modo IDA e VOLTA, onde gols fora de casa não contam. Em caso de empate por saldo de gols deverá realizar uma nova partida, e se ainda permanecer empatado, cobraça de pênaltis.

13. CHAVEAMENTO

A SER DEFINIDO DE ACORDO COM A QUANTIDADE DE INSCRITOS.

14. ENTREGA DAS PREMIAÇÕES

- As premiações serão entregues ao primeiro segundo e terceiro lugar no final do Campeonato pela equipe do Sindicato dos Bancários de São Paulo.

15. CASOS OMISSOS

- Os casos omissos serão deliberados pelos administradores do Campeonato Gamer.