

REGULAMENTO DA VI COPA DO SINDICATO DOS BANCÁRIOS DE SÃO PAULO, OSASCO E REGIÃO

CARACTERIZAÇÃO DO CAMPEONATO

- Torneio virtual do jogo FIFA 23 para o console PS5

SOBRE O CAMPEONATO

- O campeonato tem como objetivo criar interação entre competidores das plataformas PS5. Os competidores disputarão TODAS as suas partidas em um campeonato presencial nos dias 05/08 nas dependências do Sindicato dos bancários, Rua São Bento, 413 Edifício Martinelli – Centro – São Paulo

Importante: Ao se inscrever no campeonato, implica automaticamente na sessão de direito de uso de imagens dos competidores que comparecerem ao evento presencial em que serão disputadas fase de grupos, oitavas, quartas, semi e finais à Campeonato Gamer para divulgação do evento. A regra vale para os competidores que comparecerem para disputar e também aos que comparecerem para assistir aos jogos.

Faz parte da programação do evento a realização de entrevistas, a interação com o público. Os competidores participarão de entrevistas coletivas, da disputa de jogos amistosos com o público presente em horários pré-estabelecidos. Em todos esses momentos é responsabilidade do competidor atuar com cortesia, ser acessível e simpático com as pessoas, pois é parte do propósito do campeonato promover interação entre pessoas e propagar imagem positiva do E-Sport no Brasil.

SOBRE O FORMATO DO CAMPEONATO

- TODOS os jogos serão disputados PRESENCIALMENTE nas dependências do Sindicato dos Bancários, iniciando as 10h.
- Os jogos serão divididos em 4 grupos, sendo 4 grupos de 6 pessoas.
- Na fase de grupos serão disputados somente jogos de IDA e os 4 melhores de cada grupo avançam para a próxima fase.
- Após a fase de grupos, serão realizadas as oitavas, quartas e semifinais, e em caso de empates por saldo de gols, os competidores farão um novo jogo para desempate de 4 minutos, e caso permaneça empatado, haverá disputa de pênaltis.
- A disputa de primeiro, segundo e terceiro lugar, que será feita nas dependências do Sindicato dos Bancários, no dia 05/08,

LOCAL DO EVENTO:

- Sindicato dos Bancários de São Paulo, Osasco e Região
- Endereço: Rua São Bento, 413 Edifício Martinelli – Centro – São Paulo

BUFFET NO EVENTO

- Buffet estilo “comida de boteco” para todos os participantes. Bebidas serão vendidas no local.

PREMIAÇÃO DO CAMPEONATO:

- 1º Lugar – Voucher de R\$ 1000,00 + Troféu
- 2º Lugar - Voucher de R\$ 500,00 + Troféu
- 3º Lugar – Troféu

Os premios poderão ser utilizados nas seguintes lojas online: www.casasbahia.com.br, www.extra.com.br e/ou www.pontofrio.com.br

INSCRIÇÕES DO CAMPEONATO

- Número máximo de participantes: 24
- Pré-requisito para participação: Ser associado ao Sindicato dos Bancários
- Não há idade mínima requerida, porém no evento presencial os menores de 14 (dezoito anos), deverão estar acompanhados dos pais, durante todo o evento ou portar uma autorização de participação assinada pelos pais ou representantes legais do menor com firma reconhecida em cartório.
- Procedimento de inscrição: Efetue sua inscrição através do portal do Sindicato dos Bancários - <https://spbancarios.com.br/>

CONFIGURAÇÕES DAS PARTIDAS

- Nível de Dificuldade: Lendário
- Tempo de Partida: 6 minutos
- Contusões: Sim
- Impedimentos: Sim
- Cartões: Sim
- Hora do Jogo: 20h
- Estação: Primavera
- Clima: Bom
- Velocidade do Jogo: Normal
- Volume do Comentário: 0
- Câmera: Tele Broadcast (Transmissão TV)
- Radar: 2D ou 3D
- Formação personalizada: Não permitida
- Tática personalizada: Permitida
- Tipo de Defesa: Tática
- Previsão de Inicio Fase de Grupos PS5: - 05/08 às 10h
- Previsão de Inicio Oitavas de Final – 05/08 às 13h

AGENDAMENTO DE PARTIDAS

- A administração da Campeonato Gamer informará os horários dos jogos

REGRAS GERAIS

- Os jogos deverão ser realizados no modo Jogo Rápido.
- A menos que a Campeonato Gamer autorize não será permitido técnico (por exemplo, pessoas assistindo dizendo o que o competidor deve fazer).
- Não será permitido o uso de cartão de memória com dados previamente salvos.
- Os controles poderão ser levados pelo competidor, porém para o jogador que não levar a Campeonato Gamer disponibilizará no início do evento. É responsabilidade do jogador saber utilizar as funcionalidades do controle. Caso o controle apresente defeito o jogador deverá pausar o jogo e comunicar à Campeonato Gamer. A Campeonato Gamer determinará se o controle está em condições ou não de continuar o jogo.
- Se o competidor jogar com o controle defeituoso sem solicitar a substituição momento em que perceber falha, o resultado final da partida será válido, isto é, tendo perdido a partida não adiantará queixar-se do resultado justificando falha do equipamento.
- Os jogadores poderão jogar com times ou seleções, e os mesmos podem ser repetidos.
- Utilizar "pause" somente quando a bola estiver parada ou nas mãos do goleiro. Escanteio, lateral, tiro de meta, falta são exemplos de bola parada (permitido por jogo 2 pausas por tempo, sendo 1 por cada jogador e de apenas 1 minuto e meio).
- Cada jogo será iniciado no horário determinado pelos organizadores do torneio, com tolerância de 5 minutos. Os competidores que não estiverem no horário do jogo e fora da tolerância perderão por WO.
- Os competidores terão 1 minuto e meio para realizar as configurações de controles, táticas, formação e iniciar o jogo imediatamente.
- Caso o jogo seja interrompido, é de responsabilidade do jogador comunicar a Campeonato Gamer para que seja restabelecido.

WO

- Cada jogo será iniciado na hora determinada pelo torneio, com tolerância de 5 minutos. Os competidores que não estiverem no horário do jogo e fora da tolerância perderão por WO. O Resultado de WO a ser aplicado será de 3x0.

INTERRUPÇÕES

- Se o jogo for interrompido intencionalmente pelo competidor, ele poderá ser desclassificado.
- Se o jogo for interrompido por algum erro do jogo, queda de energia, o jogo será reiniciado do ponto onde parou, seguindo as mesmas condições de jogo, cartões amarelos, vermelhos, etc.

ARENA DE COMPETIÇÃO

- Não será permitida a entrada de técnicos ou convidados ou expectadores na Arena de Competição
- Somente poderão estar na Arena de Competição os jogadores que estiverem jogando ou autorizados pela Campeonato Gamer.

ROUPAS E ENTREVISTAS

- Os jogadores não deverão usar ou transportar quaisquer itens que levem a algum tipo de propaganda comercial, religioso ou de natureza política, ou que, na opinião dos organizadores refletirão de forma desfavorável sobre o Campeonato Gamer, nem realizar qualquer atividade promocional, a menos que aprovada previamente e por escrito pela organização do evento.

COMPORTEAMENTO DO COMPETIDOR

- É expressamente proibido o uso de linguagem vulgar quando estiver dentro da área do torneio, assim como desafios, ironias, gestos e afins ao adversário. Este tipo de conduta poderá gerar penalidade e consequentemente desclassificação.
- Os competidores não poderão estar sob influência de drogas enquanto estiverem participando.
- É proibido fumar durante o evento.
- Qualquer jogador que violar os termos acima poderá ser desqualificado.

RAGE QUIT

- Rage quit é expressamente proibido mesmo que esteja tomando goleada. E caso de abandono de partida ou realização rage quit o jogador será advertido e serão adicionados 3 gols contrários a ele no placar da partida. Vale lembrar que Rage Quit é diferente de queda que gere interrupção do jogo.

ENTREGA DAS PREMIAÇÕES

- O campeão, vice e terceiro lugar deverão informar os dados para a equipe do Sindicato do Bancários, que informarão o procedimento para recebimento da premiação.

CASOS OMISSOS

- A Campeonato Gamer reserva o direito de realizar modificações operacionais no campeonato com a finalidade de viabilizá-lo, tais como: modificação da quantidade de participantes por chave, mudanças em datas de realização de etapas do campeonato, entre outros.
- Os casos omissos serão deliberados pelos organizadores do campeonato.

*Campeonato Gamer é um evento da Comunidade FIFA, oficialmente aprovado pela EA Sports. O torneio não é afiliado com EA SPORTS FIFA 23 Global Series ou patrocinado pela Eletronic Arts Inc